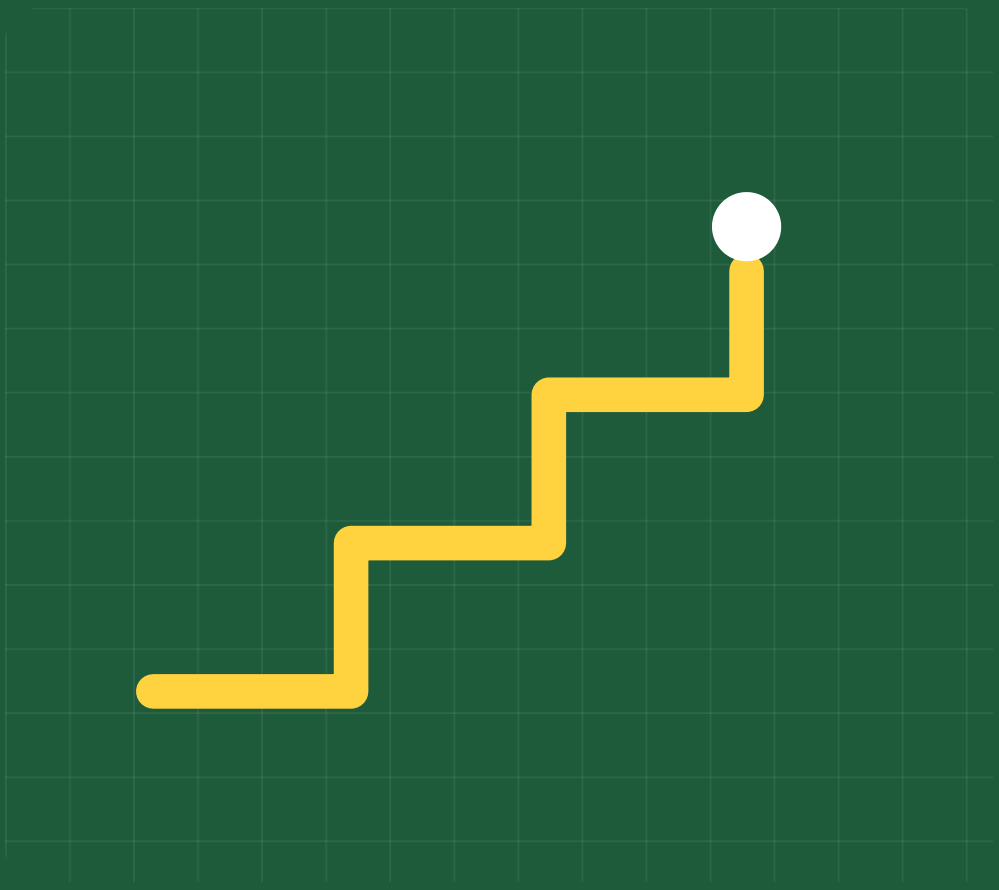
UpOnly Learning



KÍNDER

CUADERNO DE MUESTRA GRATIS

Ciencias Kínder

Un paso a la vez. · Edades 5–6 · Muestra gratis: 1 de 8 temas

UO-SCI-K

NUESTRA HISTORIA

Un paso a la vez

Soy el Dr. Evan J. Hasson. Llevo más de doce años con mi consulta de quiropráctica específica y soy papá de tres. Mi trabajo se trata de alineación: cuando la estructura está bien, todo lo demás funciona mejor.

En casa, nada estaba alineado. Gastaba miles de dólares al mes en tutores, actividades y programas, y cuando preguntaba por inscribir a un segundo o tercer hijo la respuesta era siempre la misma: eso cuesta el doble, eso cuesta el triple. La escuela chárter tenía lista de espera. La escuela pública buena tenía lista de espera. Las privadas tenían esa otra lista en la que ayuda conocer a alguien, o donar primero.

Y debajo de todo, la misma amenaza callada: si no pagas esto, tu hijo se va a quedar atrás. No se vende con pruebas. Se vende con miedo.

Así que investigué por mi cuenta, y esto fue lo que encontré: nada de esto es secreto. Los estándares están publicados. El orden en que un niño debería aprender está escrito y disponible para todos. Solo está disperso. Nadie se había tomado el trabajo de reunirlo, ponerlo en orden y entregártelo. Así que lo hice yo.

Cuando cada paso tiene su lugar, la confusión no tiene dónde esconderse.

Esto lo construí para mis hijos. Se lo doy a los tuyos.

Dr. Evan J. Hasson, DC
Fundador y papá de tres

AVISO LEGAL

Derechos de autor, licencia y avisos legales

Derechos de autor. © 2026 UpOnly Learning, LLC. Todos los derechos reservados. UpOnly Learning™ y el logotipo del escalón son marcas de UpOnly Learning, LLC.

Muestra gratis. Esta muestra gratis se puede imprimir y compartir libremente, siempre que se comparta completa y sin cambios, con este aviso y el nombre de UpOnly Learning. No se puede vender.

No somos una escuela. UpOnly Learning es una editorial educativa privada, no una escuela, y no está afiliada ni respaldada por el Departamento de Educación de EE. UU., ningún ministerio o junta de educación ni distrito escolar. Este cuaderno no otorga calificaciones ni créditos y no reemplaza ningún programa que exija su estado o país. Usted es responsable de cumplir las leyes locales de educación en casa.

Estándares. Los temas están alineados con estándares académicos según nuestra propia interpretación; los dueños de esos estándares no revisan ni respaldan este cuaderno. Common Core State Standards © Copyright 2010. National Governors Association Center for Best Practices and Council of Chief State School Officers. All rights reserved. NGSS es una marca registrada de WestEd. Ni WestEd ni los estados y socios principales que desarrollaron los Next Generation Science Standards participaron en la producción de este producto, y no lo respaldan.

Sin resultados garantizados, y los errores pasan. Cada estudiante aprende de forma diferente. Escribimos y revisamos cada pregunta y clave de respuestas con cuidado, y aún así nos equivocamos: una clave puede estar mal y una pregunta puede estar mal redactada o tener dos respuestas defendibles. Revise la clave antes de entregarla y confíe en su propio criterio antes que en el nuestro. ¿Encontró un problema? **Tome una foto de la página y envíela a support@uponlylearning.com**: la imagen nos dice más que una descripción, y lo corregimos para todas las familias.

Seguridad. Algunas actividades usan objetos de la casa como tijeras, monedas o alimentos. Un adulto debe supervisar y omitir cualquier cosa que no sea segura para el estudiante.

No es consejo profesional. Este cuaderno no reemplaza la evaluación de un educador o especialista calificado. El fundador es Doctor en Quiropráctica; UpOnly Learning no ofrece consejos médicos ni de salud.

Traducción. Esta es una traducción de la edición en inglés. Si hay alguna diferencia, la versión en inglés de estos términos es la que rige.

Términos completos: uponlylearning.com/legal

INTRODUCCIÓN

Cómo usar este cuaderno

Cada tema sigue los mismos pasos, así su estudiante siempre sabe qué viene después.

① **Revisión rápida.** 10 preguntas antes de enseñar. Léalas en voz alta a los estudiantes más pequeños. Un puntaje alto significa que puede avanzar más rápido.

② **Aprender.** Palabras clave, enseñanza paso a paso con frases que puede leer en voz alta, ejemplos resueltos y los errores a vigilar.

③ **Lo hacemos juntos.** 10 preguntas que hacen lado a lado. La respuesta y el «por qué» están impresos justo después de cada pregunta, para que puedan conversarlo.

④ **Tú lo intentas.** 10 preguntas que su estudiante hace solo.

Las respuestas, con una explicación corta para cada pregunta, están en la **Clave de respuestas** al final de cada tema, así los estudiantes pueden trabajar sin mirar. Repasen juntos cada respuesta equivocada usando la explicación.

Este cuaderno está impreso a todo color. Para ahorrar tinta, elija «Blanco y negro» o «Escala de grises» en la configuración de su impresora; cada página funciona igual en blanco y negro.

¿Quiere revisiones en línea que se califican solas y siguen el progreso de cada estudiante? Visite uponlylearning.com.

KÍNDER

CONTENIDO · UO-SCI-K

Ciencias: Kínder

Cuaderno de muestra gratis · Edades 5–6 · 1 de 8 temas, con Revisión rápida, lección, Lo hacemos juntos, Tú lo intentas y clave de respuestas

Nuestra historia 2

Derechos de autor, licencia y avisos legales 3

Cómo usar este cuaderno 4

Tema 1 · Empujar y jalar **6**

Comparar cómo empujones y jalones de distinta fuerza y dirección cambian el movimiento K-PS2-1

Revisión rápida 6 · Aprender 8 · Lo hacemos juntos 11 · Tú lo intentas 13 · Clave de respuestas 14

TEMA 1 · K-PS2-1 ↑ CONTENIDO

Empújalo, jálalo.

El estudiante mostrará que un empujón o un jalón más fuerte hace que un objeto se mueva más lejos o más rápido, y que la dirección del empujón o del jalón cambia hacia dónde va.

① Revisión rápida

Hágalo antes de la lección. Muestra lo que su estudiante ya sabe. Puntaje: ____ / 10

1. Hacer rebotar una pelota contra el piso con la mano es un...

A Jalón **B** Empujón **C** Ninguno de los dos

2. Arrancar una mala hierba de la tierra es un...

A Empujón **B** Jalón **C** Ninguno de los dos

3. Cierras una puerta moviéndola lejos de ti. ¿Es un empujón o un jalón?

A Un empujón **B** Un jalón **C** Ninguno de los dos

4. Abrir un cajón jalándolo para sacar una cuchara es un...

A Empujón **B** Jalón **C** Ninguno de los dos

5. Un imán que atrae un clip hacia él, ¿hace un empujón o un jalón?

A Un jalón **B** Un empujón **C** Ninguno de los dos

6. Una pelota de tenis viene hacia ti. La devuelves con una raqueta. ¿Qué hizo tu golpe?

A Hizo que la pelota se detuviera para siempre **B** Hizo que la pelota se agrandara

C Cambió la dirección de la pelota

7. Una portera detiene con las manos una pelota que viene rodando. ¿Qué hizo?

A Empujó en la misma dirección en que iba la pelota **B** Empujó en contra de la dirección de la pelota

C No hizo nada

8. Una pelota rueda derecho sobre una mesa. Le soplas desde un costado. ¿Qué podría pasar?

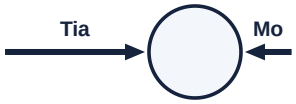
A Se detiene enseguida **B** Cambia un poco de dirección **C** Se convierte en un cubo

2. Un auto de juguete rueda hacia la izquierda. Lo empujas fuerte hacia la derecha. ¿Qué pasa?

A Acelera y sigue yendo hacia la izquierda más rápido **B** Frena, se detiene y luego va hacia la derecha

C No cambia nada

3. Mira el dibujo. Mo empuja la pelota suavemente hacia la izquierda. Al mismo tiempo, Tia la empuja fuerte hacia la derecha. Una flecha más larga quiere decir un empujón más fuerte. ¿Hacia dónde irá la pelota?



A Hacia la izquierda **B** Hacia la derecha **C** Se detiene

② Aprender

MATERIALES una pelota pequeña; un auto de juguete o una botella de plástico vacía; un trozo de cuerda más o menos del largo de su brazo (manténgala lejos del cuello y guárdela después de jugar); cinta adhesiva de papel o un calcetín para marcar la línea de salida; un pasillo o un espacio libre en el piso, despejado para que nadie se tropiece

Palabras clave

- **empujar**: mover algo alejándolo de ti
- **jalar**: mover algo acercándolo hacia ti
- **fuerza**: un empujón o un jalón
- **dirección**: hacia dónde va algo

Calentamiento

1. Pida a su estudiante que abra una puerta y luego la cierre.
2. Pregunte: ¿Cada vez moviste la puerta hacia ti o lejos de ti?
3. Hagan juntos como que empujan un columpio y jalan un carrito.

> *Hoy vamos a ser científicos de las fuerzas. Una fuerza es un empujón o un jalón.*

Enseñanza

1. Ponga una línea de salida con cinta en el piso y coloque la pelota sobre ella. Pregunte: ¿Qué crees que va a pasar con un empujón suave? ¿Y con un empujón fuerte?
2. Dele a la pelota un empujón suave. Marque con un calcetín dónde se detiene.
3. Dele a la pelota un empujón fuerte desde la misma línea. Marque dónde se detiene.



4. Comparen las dos marcas. Pregunte: ¿Qué pasó y por qué? Con el empujón fuerte llegó más lejos porque fue una fuerza más grande.
5. Amarre la cuerda al auto de juguete. Jale suavemente y luego jale más fuerte. Observen que el auto va más rápido con el jalón más fuerte.
6. Empuje la pelota hacia la izquierda y luego hacia la derecha. Señale que la pelota va hacia donde usted la empuja.

> *Un empujón o un jalón más grande hace que las cosas se muevan más lejos y más rápido. Hacia donde empujas es hacia donde va.*

Práctica guiada

1. Tomen turnos: usted dice «suave» o «fuerte» y su estudiante empuja la pelota.
2. Antes de cada empujón, pídale que adivine si pasará el calcetín.

Empujón	Lo que adivino	Lo que pasó
suave		
fuerte		

3. Ruede la pelota suavemente hacia su estudiante y pídale que la empuje de regreso para cambiar su dirección.
4. Deje que jale el auto alrededor de la pata de una silla para ver cómo un jalón cambia la dirección.

> *Primero adivina y luego prueba. ¿Acertaste?*

Ejemplos resueltos

Mia empuja una pelota suavemente y rueda hasta la alfombra. Luego la empuja fuerte. ¿Hasta dónde llegará?
Más allá de la alfombra. Un empujón más fuerte hace que la pelota se mueva más lejos y más rápido.

Una pelota viene rodando hacia ti. Tú la empujas de regreso. ¿Qué pasa?
Cambia de dirección y se aleja rodando de ti. Un empujón puede cambiar la manera en que algo se mueve.

Errores a vigilar

Error: Las cosas pesadas y las livianas se mueven igual con el mismo empujón.
Cómo corregirlo: Empuje la pelota y luego un libro pesado con el mismo empujón suave. La pelota liviana se mueve más; las cosas pesadas necesitan un empujón más grande.

Error: Solo los empujones son fuerzas; jalar es algo diferente.
Cómo corregirlo: Muestre cómo se jala el auto con la cuerda. Explique que los empujones y los jalones son fuerzas porque los dos pueden poner en marcha, detener o cambiar el movimiento de las cosas.

CONSEJO PARA LA FAMILIA Deje que su estudiante haga predicciones antes de cada prueba, aunque se equivoque. Poner a prueba una idea es el corazón de la ciencia.

PARA IR MÁS ALLÁ Construyan una rampa con una tabla o un libro grande y dejen rodar el auto de juguete desde un punto bajo y desde un punto alto. ¿Cuál llega más lejos?

③ Lo hacemos juntos: 10 preguntas

> *Háganlas lado a lado. Lean juntos cada pregunta, deje que su estudiante responda y luego lean la respuesta y el «por qué» que aparecen justo debajo, y conversen.*

1. Deslizar un vaso por la mesa hacia ti es un...

A Jalón **B** Empujón **C** Ninguno de los dos

> **Respuesta: A** Jalón
> **Por qué:** El vaso se mueve hacia ti, así que es un jalón.

2. Apretar con el dedo el botón del timbre es un...

A Empujón **B** Jalón **C** Ninguno de los dos

> **Respuesta: A** Empujón
> **Por qué:** Tu dedo aprieta el botón alejándolo de ti. Eso es un empujón.

3. Soplas una pluma y se va flotando lejos de ti. Tu aliento le dio un...

A Jalón **B** Empujón **C** Nada

> **Respuesta: B** Empujón
> **Por qué:** Tu aliento movió la pluma lejos de ti. Eso es un empujón.

4. ¿Qué es una fuerza?

A Un empujón o un jalón **B** Un sonido fuerte **C** Un tipo de color brillante

> **Respuesta: A** Un empujón o un jalón
> **Por qué:** Una fuerza es un empujón o un jalón. Las fuerzas pueden hacer que las cosas se muevan.

5. Mia se impulsa suavemente con el pie en su monopatín y va despacio. ¿Cómo puede ir más rápido?

A Empujar el suelo mucho más suave **B** Dejar de empujar **C** Empujar el suelo más fuerte

> **Respuesta: C** Empujar el suelo más fuerte
> **Por qué:** Un empujón más fuerte da más fuerza, así que el monopatín va más rápido.

5. Dos niños jalan juntos un carrito desde adelante. Comparado con un solo niño jalando, el carrito se mueve...

A Más rápido **B** Más despacio **C** Igual

> **Respuesta: A** Más rápido
> **Por qué:** Dos jalones en la misma dirección hacen un jalón más fuerte, así que el carrito va más rápido.

6. Elena empuja suavemente el columpio y su hermano casi no se mueve. ¿Qué pasará si empuja más fuerte?

A Él subirá menos **B** Él se detendrá **C** Él subirá más alto

> **Respuesta: C** Él subirá más alto
> **Por qué:** Un empujón más fuerte da más fuerza, así que el columpio sube más alto.

7. Noah jala una cuerda amarrada a un camión de juguete. El camión viene hacia él. ¿Por qué?

A Las cosas se mueven hacia donde las jalan **B** El camión es muy liviano

C Los camiones siempre ruedan hacia los niños

> **Respuesta: A** Las cosas se mueven hacia donde las jalan
> **Por qué:** Un jalón mueve el camión en la dirección del jalón, hacia Noah.

8. El auto de juguete de Leah se detiene a la mitad del camino hacia un bloque. Quiere que choque con el bloque pero que no se pase mucho. ¿Qué empujón debe probar?

A El mismo empujón **B** Un empujón un poco más fuerte **C** Un empujón mucho más suave que antes

> **Respuesta: B** Un empujón un poco más fuerte
> **Por qué:** Un poco más de fuerza manda el auto un poco más lejos, lo suficiente para llegar al bloque.

9. ¿Cuál muestra un jalón que cambia la dirección de un objeto?

A Patear una pelota derecho hacia adelante **B** Empujar una puerta para cerrarla

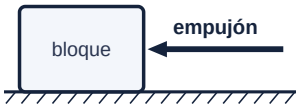
C Jalar del mango un carrito que rueda para hacerlo girar

> **Respuesta: C** Jalar del mango un carrito que rueda para hacerlo girar
> **Por qué:** Jalar el mango hacia un lado hace girar el carrito, así que el jalón cambia su dirección.

④ Tú lo intentas: 10 preguntas

Ahora su estudiante trabaja solo. Revise las respuestas en la clave al final de este tema. Puntaje: ____ / 10

1. Mira el dibujo. Empujas el bloque hacia este lado. ¿Hacia dónde se desliza?



A Hacia la izquierda **B** Hacia la derecha **C** Hacia arriba, hacia el techo

2. Aplastar plastilina con la mano es un...

A Jalón **B** Empujón **C** Ninguno de los dos

3. Patear una pelota de fútbol es un...

A Empujón **B** Jalón **C** Ninguno de los dos

4. Ali pone una pelota en la línea de salida y la empuja suavemente. Para que la prueba sea justa, ¿desde dónde debe hacer el empujón fuerte?

A Desde un lugar más cerca de la pared **B** Desde cualquier lugar **C** Desde la misma línea de salida

5. Haces rodar una pelota suave la primera vez y fuerte la segunda vez, desde la misma línea de salida. ¿Qué debes comparar?

A Hasta dónde llegó la pelota cada vez **B** Qué tan fuerte hablaste **C** El color de la pelota en cada intento

6. Lucas le da un golpecito suave a una canica y rueda 2 baldosas. Luego le da un golpecito más fuerte. ¿Más o menos hasta dónde podría llegar?

A 5 baldosas **B** 2 baldosas **C** 1 baldosa

7. Ben jala su carrito suavemente. Luego lo jala fuerte. ¿Cuándo va más rápido?

A Con el jalón fuerte **B** Con el jalón suave **C** Igual con los dos

8. Una pelota rueda hacia ti. Quieres que vaya hacia tu amigo, que está a tu derecha. ¿Qué debes hacer?

A Dejar que pase de largo **B** Empujarla derecho de regreso **C** Empujarla hacia tu derecha

9. Una caja pesada se desliza solo un poco cuando Max la empuja. Llega lejos cuando la empuja su papá. ¿Por qué?

A Su papá empuja con más fuerza **B** La caja se volvió más liviana **C** Max empuja con la mano izquierda

10. Kai y Lena empujan una caja desde el mismo lado. Luego Kai la empuja solo con la misma fuerza. ¿Cuándo se mueve más lejos la caja?

A Cuando Kai empuja solo **B** Cuando empujan juntos **C** Se mueve igual

Empujar y jalar: respuestas y explicaciones

① Revisión rápida

1. Hacer rebotar una pelota contra el piso con la mano es un...
   B Empujón
   Tu mano empuja la pelota hacia abajo, lejos de ti.

2. Arrancar una mala hierba de la tierra es un...
   B Jalón
   Mueves la mala hierba hacia arriba, hacia ti. Eso es un jalón.

3. Cierras una puerta moviéndola lejos de ti. ¿Es un empujón o un jalón?
   A Un empujón
   Mover algo lejos de ti es un empujón.

4. Abrir un cajón jalándolo para sacar una cuchara es un...
   B Jalón
   El cajón se desliza hacia ti, así que estás jalando.

5. Un imán que atrae un clip hacia él, ¿hace un empujón o un jalón?
   A Un jalón
   El clip se mueve hacia el imán, así que es un jalón.

6. Una pelota de tenis viene hacia ti. La devuelves con una raqueta. ¿Qué hizo tu golpe?
   C Cambió la dirección de la pelota
   Tu golpe empujó la pelota para el otro lado, así que cambió de dirección.

7. Una portera detiene con las manos una pelota que viene rodando. ¿Qué hizo?
   B Empujó en contra de la dirección de la pelota
   Empujar en contra de algo que se mueve puede frenarlo o detenerlo.

8. Una pelota rueda derecho sobre una mesa. Le soplas desde un costado. ¿Qué podría pasar?
   B Cambia un poco de dirección
   Tu aliento empuja desde el costado, y eso puede cambiar la dirección de la pelota.

9. Un auto de juguete rueda hacia la izquierda. Lo empujas fuerte hacia la derecha. ¿Qué pasa?
   B Frena, se detiene y luego va hacia la derecha
   Un empujón en contra de su movimiento lo frena, y un empujón lo bastante fuerte lo hace dar la vuelta.

10. Mira el dibujo. Mo empuja la pelota suavemente hacia la izquierda. Al mismo tiempo, Tia la empuja fuerte hacia la derecha. Una flecha más larga quiere decir un empujón más fuerte. ¿Hacia dónde irá la pelota?
    B Hacia la derecha
    El empujón de Tia es más fuerte, así que la pelota va hacia su lado, a la derecha.

④ Tú lo intentas

1. Mira el dibujo. Empujas el bloque hacia este lado. ¿Hacia dónde se desliza?
   A Hacia la izquierda
   El bloque se desliza hacia donde lo empujas.

2. Aplastar plastilina con la mano es un...
   B Empujón
   Aprietas hacia abajo y lejos de ti, y eso es un empujón.

3. Patear una pelota de fútbol es un...
   A Empujón
   Tu pie manda la pelota lejos de ti. Eso es un empujón.

4. Ali pone una pelota en la línea de salida y la empuja suavemente. Para que la prueba sea justa, ¿desde dónde debe hacer el empujón fuerte?
   C Desde la misma línea de salida
   Empezar en la misma línea hace que la prueba sea justa, y así solo cambia el empujón.

5. Haces rodar una pelota suave la primera vez y fuerte la segunda vez, desde la misma línea de salida. ¿Qué debes comparar?
   A Hasta dónde llegó la pelota cada vez
   Marcar dónde se detiene la pelota muestra cómo la fuerza del empujón cambia la distancia.

6. Lucas le da un golpecito suave a una canica y rueda 2 baldosas. Luego le da un golpecito más fuerte. ¿Más o menos hasta dónde podría llegar?
   A 5 baldosas
   Un golpecito más fuerte da más fuerza, así que la canica llega más lejos que antes.

7. Ben jala su carrito suavemente. Luego lo jala fuerte. ¿Cuándo va más rápido?
   A Con el jalón fuerte
   Un jalón más fuerte da más fuerza, así que el carrito va más rápido.

8. Una pelota rueda hacia ti. Quieres que vaya hacia tu amigo, que está a tu derecha. ¿Qué debes hacer?
   C Empujarla hacia tu derecha
   Empujar la pelota hacia la derecha cambia su dirección hacia tu amigo.

9. Una caja pesada se desliza solo un poco cuando Max la empuja. Llega lejos cuando la empuja su papá. ¿Por qué?
   A Su papá empuja con más fuerza
   Un empujón más fuerte hace que la caja se mueva más lejos.

10. Kai y Lena empujan una caja desde el mismo lado. Luego Kai la empuja solo con la misma fuerza. ¿Cuándo se mueve más lejos la caja?
    B Cuando empujan juntos
    Dos empujones en la misma dirección se suman y hacen una fuerza más grande.

EL CUADERNO COMPLETO

Siga con el cuaderno completo de Ciencias

Acaba de probar un tema. El cuaderno completo de Kínder tiene todos los temas de abajo, cada uno con Revisión rápida, lección, Lo hacemos juntos, hasta 90 preguntas de Tú lo intentas, Muestra lo que sabes y la clave de respuestas completa.

1. Empujar y jalar K-PS2-1
2. El sol calienta la Tierra K-PS3-1
3. Construir sombra K-PS3-2
4. Lo que necesitan las plantas y los animales K-LS1-1
5. Observar el tiempo K-ESS2-1
6. Dónde viven los seres vivos K-ESS3-1
7. Cuidemos nuestra Tierra K-ESS3-3
8. Encontrar un problema para resolver K-2-ETS1-1

Consígalo, junto con lecciones en línea que se califican solas y seguimiento del progreso, en **uponlylearning.com**.

Más de UpOnly Learning

Todas las materias, de kínder a 8.º grado, en inglés, español y portugués. 739 temas · más de 80,000 preguntas de práctica.

Membresía

Lecciones en pantalla, práctica, Verificaciones rápidas, informes de progreso y recompensas en todas las materias, para todo el hogar.

Cuadernos de práctica

Cuadernos para imprimir de cada materia y grado, incluidas las matemáticas Common Core y de Singapur, con todas las respuestas explicadas.

Libros Prepárese

Prepárese para el próximo grado: libros breves que preparan a cada estudiante para el nuevo año escolar.

Tres revisiones gratis, tres pases

Cada revisión gratis muestra exactamente por dónde empezar, y cada pase da el plan completo:

- **Pase Reconstruye tu base** ayuda a llenar los vacíos en matemáticas, lectura e inglés de kínder a 8.º grado.
- **Pase de idiomas** ayuda a cada estudiante a aprender un idioma nuevo, paso a paso.
- **Pase de negocios** ayuda a desarrollar una mente de negocios: habilidades reales, ideas y un plan.

Tarjetas

Tarjetas digitales con audio en varios idiomas, y tarjetas para imprimir.

Juegos para aprender

Las matemáticas que tú construyes, Las palabras que tú encuentras, cuentos para leer juntos, un juego de ciencias y práctica de mecanografía.

Recursos gratis

Lecciones gratis, muestras, guías y libros para la familia, para estudiantes, padres, maestros y tutores.

Visite

uponlylearning.com

UpOnly Learning

Su siguiente paso empieza aquí

Cuadernos, hojas de práctica y guías para padres gratis, además de libros para imprimir de todos los grados que cubrimos, en español, inglés y portugués. Seguimos agregando grados y materias: vea las novedades en nuestro sitio web.

Visite uponlylearning.com

Ayúdenos a mejorar
Actualizamos nuestro material constantemente para que siempre mejore. Si encuentra un error, tome una foto de la página y envíela a support@uponlylearning.com. Leemos todos los mensajes.

Paso a paso.

UO-SCI-K · © 2026 UpOnly Learning, LLC. Muestra gratis · se puede imprimir y compartir.